

Fachinstitute für Urheber- und Medienrecht / Gewerblichen Rechtsschutz /
Informationstechnologierecht

Online-Vortrag LIVE: Urheber- und Patentrecht im Metaverse (234080)

27. Juni 2024, 14.00 – 16.45 Uhr
Live-Übertragung im DAI eLearning Center

Referentin:

Prof. Dr. Janine Wendt, Fachgebiet Bürgerliches Recht und Unternehmensrecht,
Fachbereich Rechts- und Wirtschaftswissenschaften, Technische Universität Darmstadt

Gliederung

I. Begriffsbestimmungen

1. Was ist das Metaverse?
 - a) Technische Grundlagen
 - b) Aktuelle Anwendungsbeispiele
2. Was sind Token und NFTs?

II. Urheberrecht

1. Urheberrechtlicher Schutz des Metaverse selbst
2. Urheberrechtsverletzung durch den Einsatz von Cheats
3. Nutzung von Werken und Gegenständen Dritter in Metaverse
 - a) Urheberpersönlichkeitsrechte
 - b) Verwertungsrechte und Nutzungsrechtseinräumungen
 - c) Gesetzliche Nutzungsbefugnisse
 - d) Verantwortlichkeit bei Verletzung der Rechte Dritter
4. Schaffung neuer digitaler Gegenstände für das Metaverse
5. Nutzung digitaler Gegenstände in anderen Metaversen

III. Patentrecht

1. Schutz von metaversebezogenen Erfindungen
2. Patentverletzungen im Metaverse

- a) Patentverletzung durch Herstellen im Metaverse
- b) Patentverletzung durch Anbieten im Metaverse
- c) Patentverletzung durch sonstige Benutzungshandlungen